

Модель	Футболка унисекс премиум Аура (Aura), белый
Способ нанесения	
Цветность	
Размер нанесения	

Артикул	Размер	Кол-во
23056.100.01	XS/S	
23056.100.02	M/L	
23056.100.03	XL/2XL	
23056.100.04	3XL/4XL	

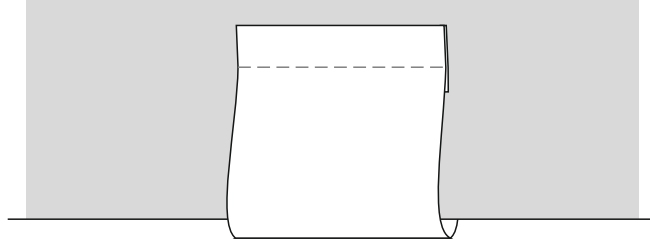
**ВНИМАНИЕ!**

Тщательно проверяйте макет. Ваша подпись является основанием для печати.  
 Найденная в готовом изделии ошибка, в случае если макет утверждён заказчиком,  
 не является основанием для претензий к переделке заказа.  
 После утверждения макета изменения не принимаются!

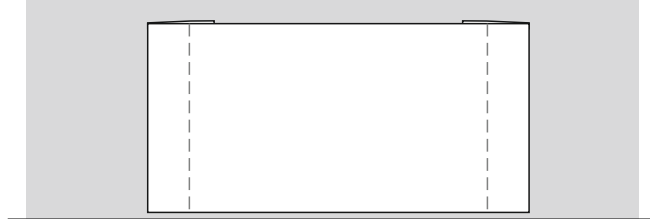
# КАСТОМИЗАЦИЯ

Варианты пришива лейбла на край изделия

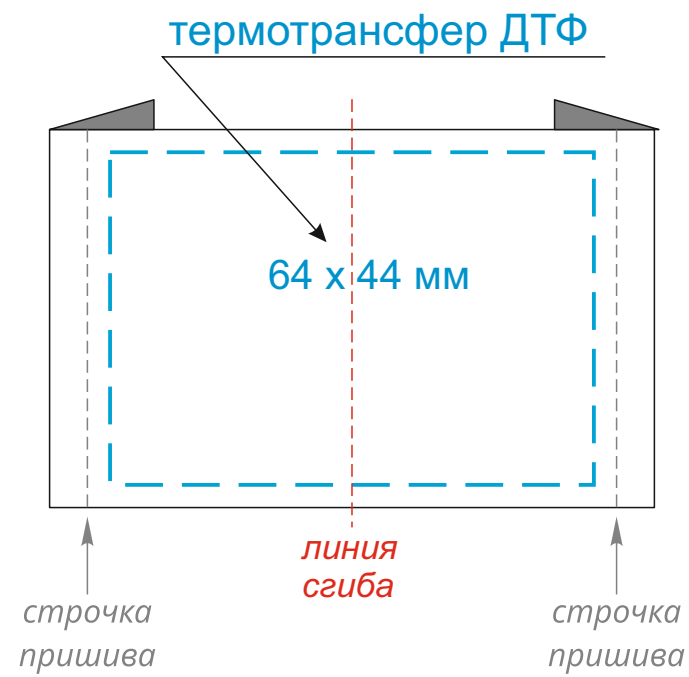
одной строчкой (со сгибом)



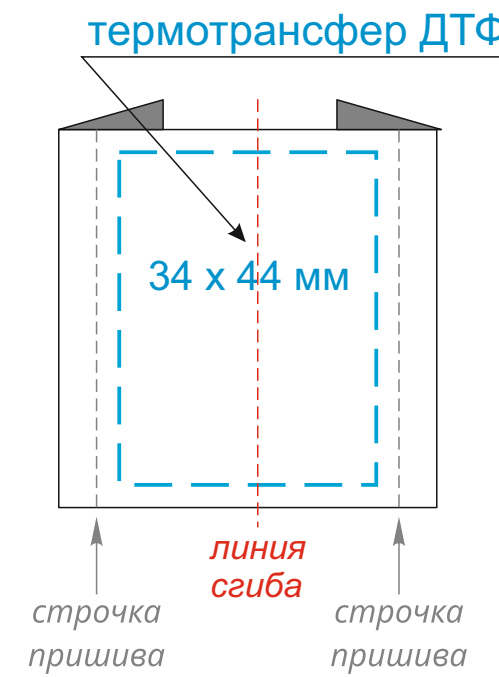
две строчками (в разворот)



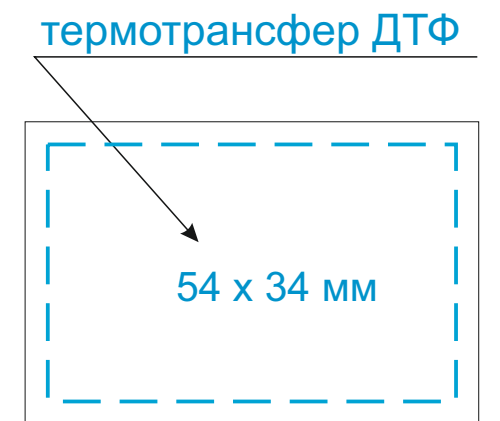
Лейбл пришивной тканевый 80 x 50 мм



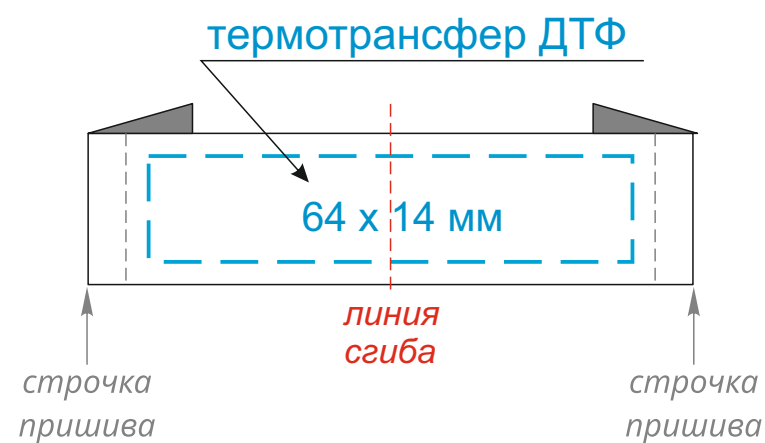
Лейбл пришивной тканевый 50 x 50 мм



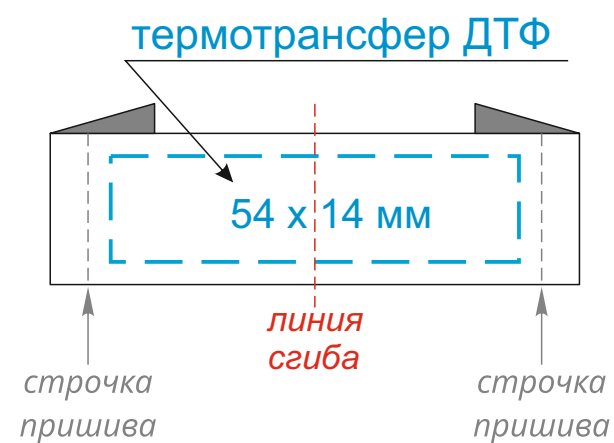
Тканевая наклейка 60 x 40 мм



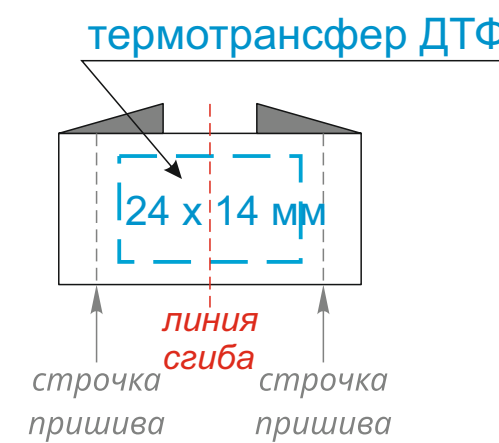
Лейбл пришивной тканевый 80 x 20 мм



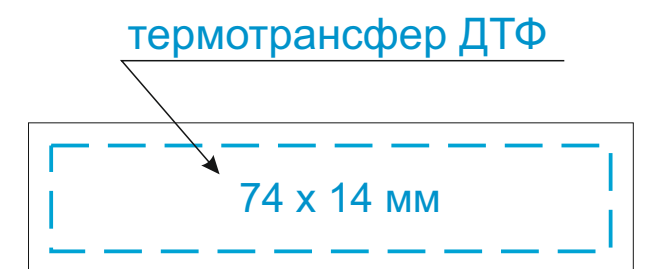
Лейбл пришивной тканевый 70 x 20 мм



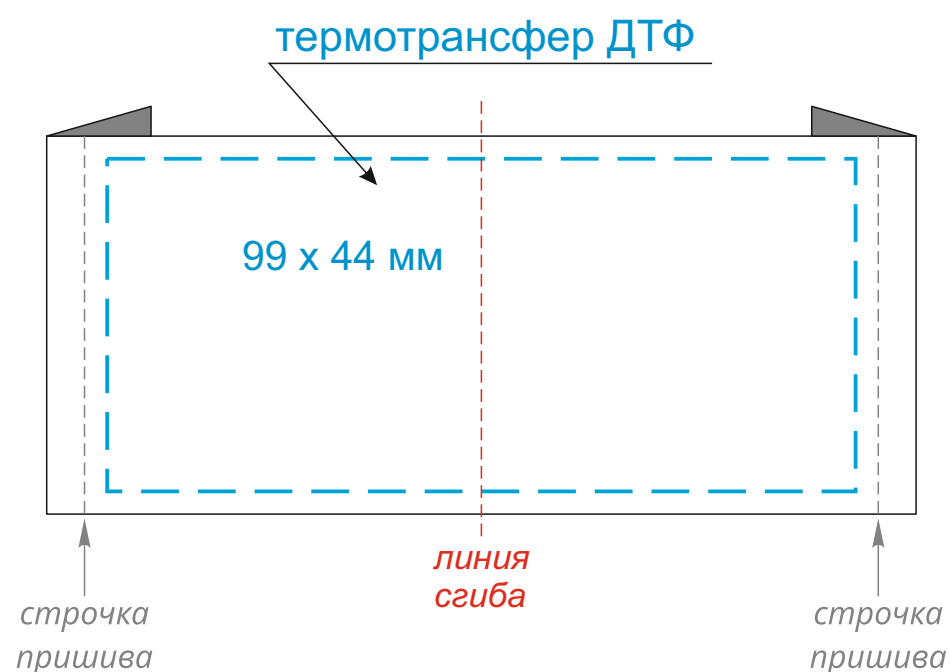
Лейбл пришивной тканевый 40 x 20 мм



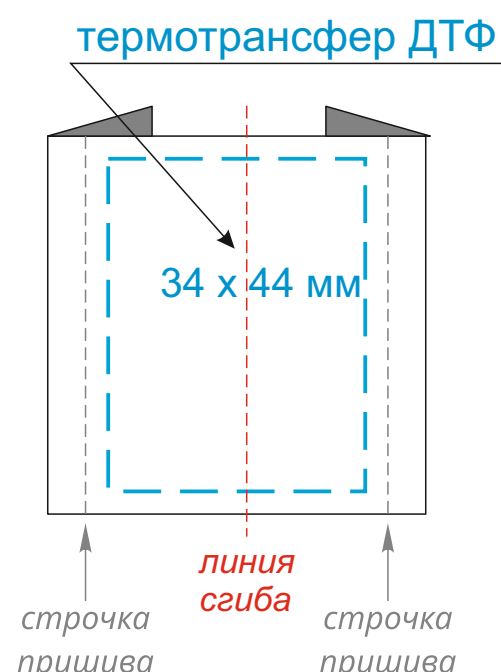
Тканевая наклейка 80 x 20 мм



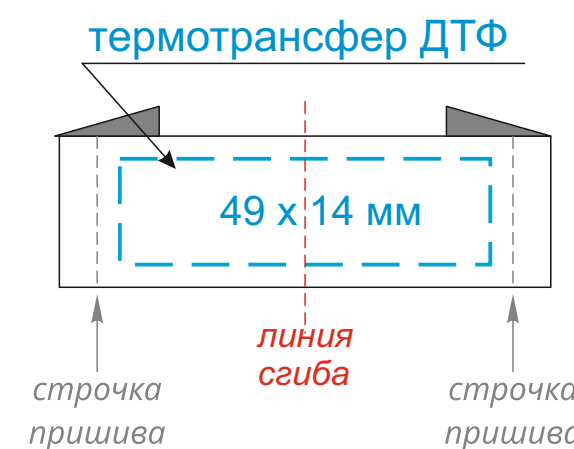
Лейбл пришивной хлопок 115 x 50 мм



Лейбл пришивной хлопок 50 x 50 мм



Лейбл пришивной хлопок 65 x 20 мм



Тканевая наклейка D 40 мм



шелкография  
240 x 300 мм



Модель	Пакет матовый 30x40, 80 мк
Количество	
Способ нанесения	шелкография
Цветность	
Размер нанесения	

**ВНИМАНИЕ!**  
Тщательно проверяйте макет. Ваша подпись является основанием для печати.  
Найденная в готовом изделии ошибка, в случае если макет утверждён заказчиком,  
не является основанием для претензий к переделке заказа.  
После утверждения макета изменения не принимаются!

шелкография  
240 x 300 мм



Модель	Пакет черный 30x40, 70 мк
Количество	
Способ нанесения	шелкография
Цветность	
Размер нанесения	

**ВНИМАНИЕ!**  
Тщательно проверяйте макет. Ваша подпись является основанием для печати.  
Найденная в готовом изделии ошибка, в случае если макет утверждён заказчиком,  
не является основанием для претензий к переделке заказа.  
После утверждения макета изменения не принимаются!